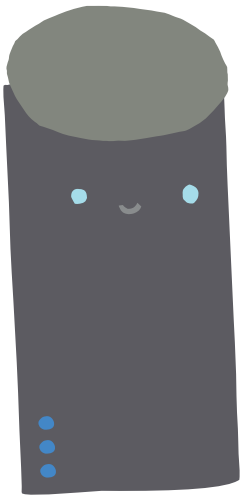


## Samle inn dine egne treningsdata

For at datamaskiner skal kunne lære trenger de en mengde eksempler. Tren først smart-høytaleren din til å forstå flere kommandoer, og finn på flere varianter av disse tre kommandoene.



### Åpne- kommandoer:

Høytaler,  
våk opp!

### Min egen kommando:

### Stenge- kommandoer:

Høytaler,  
steng av!

### Min egen kommando:

### Musikk- kommandoer:

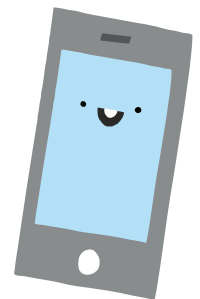
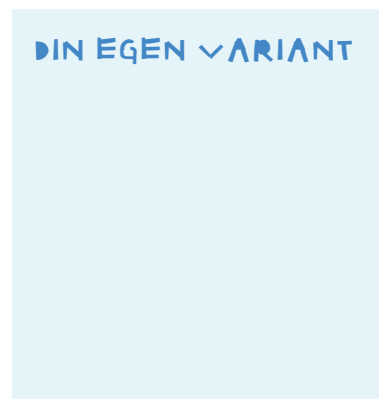
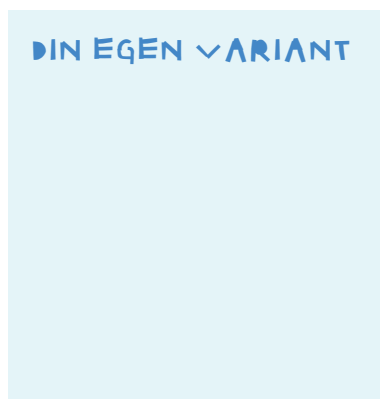
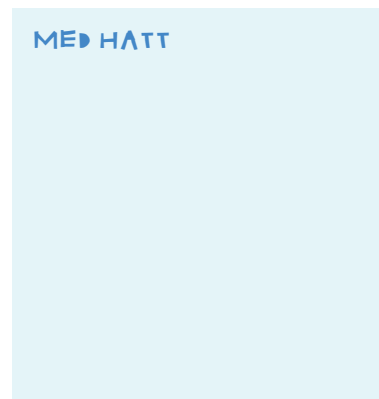
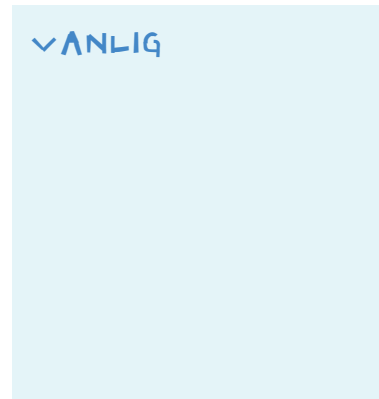
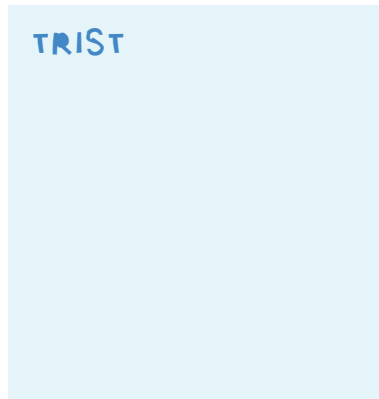
Høytaler,  
spill musikk!

### Min egen kommando:



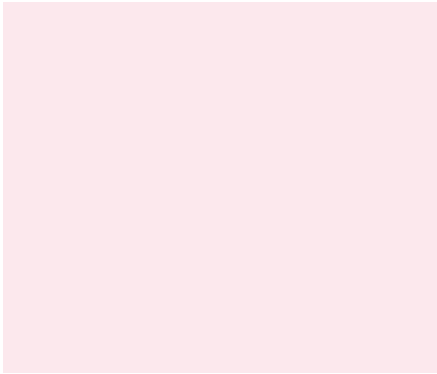
Tegn hvordan  
høytaleren  
din ser ut!

Du kan trene smarttelefonen til å kjenne deg igjen!  
Tegn disse bildene av ansiktet ditt:

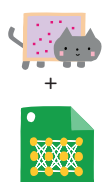
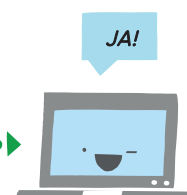
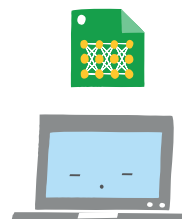
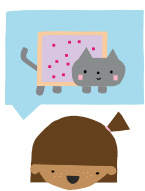


Hva slags treningsdata ville du brukt for å lære en datamaskin hva et hus eller en bil er? Velg en ting du ønsker å lære datamaskinen og finn eksempler på treningsdata. Du kan tegne eller klippe ut fra aviser og blader.

Jeg vil at datamaskinen skal lære dette:



Treningsdata:



**1** OPPGAVE  
Er dette en katt?

**2** SAMLE TRENINGSDATA  
Eksempler på katter

**3** LAG EN MODELL

**4** GI ET SVAR

**5** OPPDATER  
MODELLEN